

3. Skupinsko srečanje čez 10 let

Čas trajanja - cca 30 minut.

Vsi igralci se udobno namestijo, sprostijo in si zamislijo, kako bodo izgledali, kje se bodo nahajali in kaj se bo v njihovem življenju dogajalo čez 10 let. Ko si vsak izmed sodelujočih ustvari svojo »sliko«, vsi vstanejo in

brez vnaprejšnjega dogovora igrajo skupinsko srečanje, ki se dogaja čez 10 let.

Lahko se dogovorite kje se bo srečanje dogajalo - doma, v restavraciji, na igrišču ...

Pogovor po igri - ali jim je bilo všeč, so bili presenečeni nad izborom, ki so ga imeli posamezni člani, glede na to, kako si jih oni zamišljajo.



4. Igra: VOZEL

Dajmo se malo zaplesti ne le besedno ampak čisto konkretno. Vsi člani družine (več ko vas je bolj bo zabavno) se postavijo v krog, dvignejo roke in zamižijo. Najmlajši član družine da znak, da vsak poišče po dve različni roki in se prime. Ko se vsi držite za roke odprete oči in se poskušate razvozlati v krog.

Ne pozabite se pri tem zabavati!

5. Skupna pesem

Potrebujemo papir in svinčnik.

Družina napiše skupno pesem. Po dogovoru en član družine napiše 1. verz in list poda naprej. Naslednji napiše drugi verz in list prepogne tako, da njegov naslednik vidi samo njegovo vrstico. In tako naprej. Vsak član družine, torej ko pride na vrsto napiše en verz na list, ne da bi videl celo pesem (vidi samo zadnji verz), ostalo se sproti zakrije. Pesem se piše toliko časa, dokler je prisotno pesniško razpoloženje. Družina se dogovori ali bo pesem v rimah ali bo svobodna.

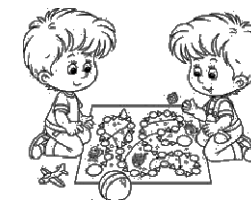
Ko je pesem gotova, najbolj pesniško razpoložen član družine v celoti odpre papir in pesem prebere na glas.

Vsebina običajno izzove smeh in veselje vseh piscev.



6. Domača limonada

Potrebujete: limono, malo sladkorja in vodo. Priprava: v kozarec natreseš nekaj sladkorja, dodaš limonin sok, pustiš 10 minut in priliješ vodo. Premešaš (ne s kovinsko žlico) in uživaš s kozarcem vitaminov. Po želji lahko dodaš ingver, pomarančo.



7. Potapljanje ladjic

Potrebujemo karirast papir in svinčnik.

Vsak igralec dobi en list, kamor nariše ladjice. Nasprotni igralec ne sme videti nasprotnikovih ladjic, ker bo ugibal, kje se nahajajo. Polja označite vodoravno s 16 črkami, navpično pa s 16 številkami.

Narišite naslednje ladje: ena bojna ladja (ena zasede pet polj), tri križarke (štiri polja), štiri fregate (tri polja) in pet minolovcev (dve polji). Število ladjic lahko poljubno tudi spremenite.

Nato tekmovalca izmenično ugibata, kje so postavljene ladjice (npr. vprašate, ali se del ladje nahaja na polju C7). Kdor prvi najde oz. "potopi" vse ladjice, je zmagovalec.

8. Stori, kar ti reče vrtavka

Potrebujete:

- karton,
- bel papir - izrežete krog, ga pobarvate in razdelite na več delov (petine, šestine, osmine ... skratka, po želji)
- flomaster, s katerim na papir napišete različne naloge,
- sponko za papir,
- lepilni trak.

Pravila: Igra pušča prosto domišljijo, tako glede pravil kot glede tematike. Koliko vrtavk boste naredili, je prav tako vaša odločitev. Naš namig je, naj bodo na njih različne naloge, kot so npr. zapoj pesem, povej šalo, teci dva kroga okrog vrta ... Vrtavke lahko uporabite samostojno, kot glavni del igre, ali pa le dopolnilo h kateri drugi igri - kdor izgubi, zavrti vrtavko in mora opraviti svojo nalogo.